

# CURSO SKETCHUP PRO\_COAVN

## DESCRIPCIÓN

SketchUp tiene una sencillez extrema de uso y una gran potencia, hasta tal punto, que está consiguiendo ser una herramienta básica para todas las personas que necesitan representar sus dibujos en 3D de forma rápida y profesional.

Este curso de formación tiene como objetivo prioritario descubrir la enorme ventaja y calidad de representación en 3D que SketchUp puede aportar a los profesionales que lo usen. Le proporcionará una excelente base para empezar a trabajar de inmediato con SketchUp y obtener resultados desde el minuto uno.

## METODOLOGÍA

El curso se desarrollará a través de la plataforma Go to Webinar, con clases en directo de 2 horas y media de duración. Dichas clases serán grabadas y posteriormente subidas a la plataforma Moodle del colegio y estarán a disposición de los alumnos para su visualización. Hay un total de 30 horas de curso repartidas en 12 sesiones.

Se facilitará tanto la licencia de prueba del programa como material digital a modo de soporte para la realización del curso.

Se realizará una práctica semanal (4 prácticas en total) que deberá entregarse a través de Moodle para su revisión y corrección.

### GO TO WEBINAR

- Se enviará un enlace en el cual ha de hacerse el registro en Go To Webinar antes de iniciar el curso.
- Una vez registrado se envían automáticamente los pasos para las sesiones online.
- Debe conectarse unos minutos antes de que de inicio cada clase siguiendo dichos pasos.

### OBSERVACIONES:

No es necesario tener conocimiento previo alguno de diseño asistido por ordenador. Es necesario disponer de ordenador portátil.

## REQUISITOS MÍNIMOS

### Windows 10, Windows 8+ y Windows 7+

#### Software

- Se necesita una conexión a internet para instalar y autorizar SketchUp así como para usar algunas de sus funciones.
- Microsoft Internet Explorer 9.0 o más reciente.
- SketchUp Pro necesita el .NET Framework versión 4.5.2.
- SketchUp necesita una versión 64 bits de Windows para poder funcionar.
- Los entornos Boot Camp, VMWare, y Parallels no están soportados.

#### Hardware mínimo

- 1 GHz de procesador
- 4GB de RAM
- 16GB de espacio total en el disco duro
- 500MB de espacio libre en el disco duro
- Una tarjeta gráfica 3D con un mínimo de 512MB de memoria dedicada y que permita la aceleración por hardware. Por favor, asegúrate de que tu tarjeta gráfica es compatible con OpenGL versión 3.0 ó superior y que tiene los últimos drivers instalados.

### Mac OS X 10.12+ (Sierra), 10.11+ (El Capitan) y 10.10+ (Yosemite).

#### Software

- QuickTime 5.0 y un navegador web para los tutoriales en vídeo
- Safari
- Los entornos Boot Camp, VMWare, y Parallels no están soportados.

#### Hardware mínimo

- 2.1+ GHz Intel™ de procesador
- 4GB de RAM
- 500MB de espacio disponible en el disco duro
- Una tarjeta gráfica 3D con un mínimo de 512MB de memoria dedicada y que permita la aceleración por hardware. Por favor, asegúrate de que tu tarjeta gráfica es compatible con OpenGL versión 3.0 ó superior y que tiene los últimos drivers instalados.
- Un ratón de 3 botones con rueda central

# TEMARIO

## **Clase 01 - Presentación - Miércoles 19 Abril: 9,00-11,30**

- 01 - Explicación del curso, metodología, objetivos, temario,...
- 02 - Historia, configuración básica, plantilla, preferencias I.
- 03 - Preferencias II
- 04 - Interfaz
- 05 - Aprender a moverse en un entorno en 3d: Orbita, Desplazamiento y Zoom
- 06 - Selección y Goma de borrar
- 07 - Herramientas de dibujo: Línea, Rectángulo y rectángulo girado.

## **Clase 02 - Primeros pasos I – Jueves 20 Abril: 9,00-11,30**

- 08 - Herramientas de dibujo: Círculo, polígono, arcos, mano alzada
- 09 - Herramientas de modificación: Mover, Empujar/Tirar, Rotar, Sígueme.
- 10 - Herramientas de modificación: Escala, Equidistancia
- 11 - Resolución de ejercicio práctico: Escalera

## **Clase 03 - Primeros pasos II - Viernes 21 Abril: 9,00-11,30**

- 12 - Herramienta medir y líneas guía (escala con referencia)
- 13 - Herramientas de texto: Texto de pantalla, texto guía y texto 3D
- 14 - Acotación
- 15 - Herramienta ejes: Nuevo eje, reiniciar
- 16 - Paseo virtual: Situar cámara, girar vista y caminar. Introducción a Grupos.

*Tareas programadas: Semana 1 - Explicación*

## **Clase 04 - Trabajando con SketchUp I - Miércoles 26Abril: 9,00-11,30**

- 17 - Grupos, componentes y componentes dinámicos
- 18 - Galería 3D
- 19 - Ejercicio: Creación de una mesa con grupos y componentes (Manual pág. 60)
- 20 - Resolución ejercicio de la estructura (Herramienta Dar la vuelta)Clase

## **Clase 05 - Trabajando con SketchUp II + Texturas I – Jueves 27 Abril: 9,00-11,30**

- 21 - Importación de archivos: dwg
- 22 - Trabajo con Capas
- 23 - Planos de sección
- 24 - Aplicación de texturas. Creación de texturas.
- 25 - Edición básica de texturas

**Clase 06 - Texturas II - Viernes 28 Abril: 9,00-11,30**

- 26 - Edición avanzada de texturas
- 27 - Textura proyectada
- 28 - Ejercicio escalera metálica
- 29 - Sólidos

*Tareas programadas: Semana 2 - Explicación*

**Clase 07 - Geolocalización y Sombras - Miércoles 3 Mayo 9,00-11,30**

- 30 - Geolocalización: Añadir ubicación, añadir imágenes, añadir textura calidad. Exportar a Google Earth, importación componentes cercanos.
- 31 - Sombras
- 32 - Intersección de elementos
- 33 - Estilos para el trabajo cotidiano
- 34 - Estilos, edición y mezcla.

**Clase 08 - Estilos, Caja de arena y animación – Jueves 4 Mayo: 9,00-11,30**

- 35 - Resolución ejercicio aula
- 36 - Caja de arena
- 37 - Animación
- 38 - Resolución ejercicio práctico clase anterior

**Clase 09 - Ejercicio práctico, Exportación imágenes – Viernes 5 Mayo: 9,00-11,30**

- 39 - Desarrollo de ejercicio práctico Apartamento Clanchet
- 40 - Exportación de imágenes 2D. Vistas

*Tareas programadas: Semana 3 - Explicación*

**Clase 10 - Fotografía adaptada y LayOut I - Miércoles 10 Mayo: 9,00-11,30**

- 41 - Fotografía adaptada con 1 imagen
- 42 - Fotografía adaptada con 2 imágenes
- 43 - Ejercicio práctico, explicación.
- 44 - Configuración de LayOut: Preferencias y Configuración del documento.
- 45 - Interfaz
- 46 - Aspectos básicos: Selección, copia, mover, zoom
- 47 - Dibujo de formas: Línea, rectángulo, círculo, etc,...
- 48 - Edición de formas

### **Clase 11 - LayOut II – Jueves 11 Mayo: 9,00-11,30**

- 49 - Texto: de pantalla y etiqueta
- 50 - Acotación
- 51 - Páginas y Capas
- 52 - Ejercicio práctico LayOut
- 53 - Preparación de modelo en SketchUp
- 54 - Inserción de Modelo de SketchUp en LayOut
- 55 - Modificación de vistas, escenas, escalas, estilos, etc,...
- 56 - Alinear elementos
- 57 - Creación de secciones en SketchUp para LayOut
- 58 - Presentación
- 59 - Álbumes
- 60 - Exportación con LayOut

### **Clase 12 - Plugins y Componentes dinámicos – Viernes 12 Mayo: 9,00-11,30**

- 61 - Instalación manual y automática
- 62 - Plugins básicos
- 63 - Plugins avanzados
- 64 - Dibac
- 65 - Recursos web
- 66 - Componentes dinámicos
- 67 - Ejemplos con componentes de muestra
- 68 - Creación de componentes dinámicos