COAVN
COLEGIO OFICIAL DE ARQUITECTOS VASCO NAVARRO
EUSKAL HERRIKO ARKITEKTOEN ELKARGO OFIZIALA

Información Colegial
Colegiko Informazioa
08/04/2021
2021/04/08
39

Las ICCs en Euskadi

El Gobierno Vasco y Tecnalia destinarán 300.000 euros a subvenciones para impulsar la digitalización de las empresas culturales y creativas

Las industrias culturales y creativas son el sector prioritario de la Estrategia Vasca de Ciudades.

- El objetivo es mejorar la competitividad del sector y promover la internacionalización de las empresas y los servicios innovadores.
- El departamento de Cultura y Política Lingüística ha firmado un convenio de colaboración con Tecnalia para la evolución de las Industrias Culturales y Creativas de Euskadi. La publicación ya se puede consultar en la web.

El Departamento de Cultura y Política Lingüística del Gobierno Vasco y Tecnalia han puesto en marcha el programa de ayudas para la digitalización de las industrias culturales y creativas. Este programa, que se ha desarrollado bajo la colaboración entre los ICC y el sector tecnológico, van a dotar de 300.000 euros a subvenciones que impulsen que las mencionadas vías globales, tecnológicas, creativas, emergen y nuevos espacios de oportunidad y desarrollo. El programa se dirige a empresas, organizaciones y agentes de la cultura.

Esta iniciativa pretende identificar proyectos que faciliten la transformación digital de las ICC y que ayuden a mejorar aspectos en torno al diseño de nuevos productos y servicios, distribución, exposición, consumo e interacción de los mercados y consumidores. Se trata de una iniciativa que busca dar programas específicos de apoyo a la transformación de las empresas y ver las ayudas a crear nuevos modelos de negocio y a mejorar la competitividad y internacionalización, soluciones basadas en las tecnologías siguientes:

- Ciberseguridad
- Procesamiento de contenidos multimedia (adquisición, gestión, procesamiento, almacenamiento, distribución y streaming y broadcast, gráficos y realidad virtual y aumentada, inteligencia artificial y machine learning, gestión de contenidos, metadatos, etiquetado, indexado, recuperación, comercialización, monetización, etc.)
- Computación móvil y ubicua (Internet de las Cosas, Internet de los Sentidos, Internet Táctil, Internet Háptico, computación en la nube, drones, proyectos IoT)
- Visión por computadora (procesado de imagen, reconocimiento de objetos, escenas, movimientos, reconstrucción 3D)
- Analítica de datos (Big Data, minería de datos, analítica avanzada, predicción, inteligencia artificial, data science, analítica web)
- Tecnologías del lenguaje (procesamiento del lenguaje natural, reconocimiento de voz, traducción automática, traducción accesibilidad, subtitulado)

Las personas interesadas podrán presentar sus propuestas desde el 1 de marzo hasta el 30 de abril en la web **www.tecnalia.com/es/industrias-culturales-y-creativas**. Los proyectos evaluados por Tecnalia y aceptados por el departamento de cultura se subvencionarán con cantidades de entre 5.000 y 10.000 euros.

Euskadi Azpiburuak del Tecnalia 300.000 euro bideratuko ditu kultura-sektoreko enpresak digitalizatzeko programa bat dela-eta bigarrenean

- Kultura-sektoreko enpresak 30era bitartean eskatzeko dituzte laguntzak.
- Sektorearen lehiakortasuna hobetzea eta produktu zein zerbitzu berritzaileak garatzea bultzatu ditzaten ahalbidetu nahi du programak.
- "KSek Euskadi", Kultura eta Sormen Industriak Euskadin-en lehentasun-sektoreak dira, Euskadiko Hiriburuen Estrategia. Kultura eta Hizkuntza Politika saileko eta departamentuen artean eraiki dugu.

Euskadi Jaurlaritzak Kultura eta Hizkuntza Politika Saileko eta Tecnalek elkarlanean KSEKo izeneko programa jarri dute martxan, KSEK-en laguntzak digitalizazioa bultzatzeko eta kultura eta sormen lanen kultura eta ekintzaileen sektorearen eskari teknologiak ezarriko ditu, bai eta mercado-ak, ikuspegiak eta aukerak sortzen ditzaten eta garapena eta garapen-ikuspegiak sortzeko. Clusterrak 300.000 euro eskuratzeko dangoz programa honetan.

Ideiak ezagutzen ditu, produktu berriak eta zerbitzu berriak diseinatzeko lagungarria izatea, banaketa, erakusketa, kontsumoa eta merkatuen eta kontsumitzaileen arteko elkarrekintza. Programa honen helburu da programa berezi batzuk ezarri, enpresei laguntzen dutenak digitalizazioa bultzatzeko, eta ondorioz, ezagutzen ditu eskaintzen ditzaten ezaugarri berriak eta ezaugarri berriak sortzea, bai eta lehiakortasuna eta nazioartekotzea ere, ondoko teknologiak erabiliz:

- Ciberseguridad
- Edukiak prozesatzea (edukiak lortzea, kudeatzea, prozesatzea, biltegiratzea, banatzea, zabalgabetzea, streaming eta broadcast, grafikoak eta errealitate birtuala eta gehitua, adimen artifiziala eta ikaskuntza automatikoa, edukiak kudeatzea, metadatuak, etiketatzea, indexatzea, berreskuratzea, merkaturatzea, monetizatzea, etab.)
- Ordenagailu mugagabea eta ubikuoa (Gauzen Internet-a, Sentimenduen Internet-a, Ukimenezko Internet-a, Hapteko Internet-a, drone-ak, proiektu IoT)
- Ikuspen ordenagailua (irudiak prozesatzea, objektuak, eszenak, mugimenduak ezagutzea, 3D berreraikitzea)
- Datu analisia (Big Data, datu-meatzaritza, analisia aurreratua, iragarpena, adimen artifiziala, Data Science, Web analisia)
- Hizkuntza teknologiak (hizkera naturalaren prozesamendua, ahozkoaren ezagutzaren, automatikoa, ulerkaitzaren eskuratzea, azpititulatzea)

Horiek dira, dagoeneko hasiberri bat baino lehenago, 30 bitartean aplikatzen ahal dituzten, bangu-ikas prestakuntzak eskuratzeko eta ezagutzak ahalbidetzen dituzten, ezagutzak eskuratzeko eta ezagutzak ahalbidetzen dituzten, bangu-ikas prestakuntzak eskuratzeko eta ezagutzak ahalbidetzen dituzten, 5.000 eta 10.000 euro artekoa diru laguntza jasoko dute.

+info

+info

Industrias Culturales y Creativas (ICC) en Euskadi

El Departamento de Cultura y Política Lingüística ha editado la publicación "Las ICC en Euskadi. Un acercarlo por el sector tecnológico" que recopila datos de la evolución del sector y sirve de futuro del sector de las ICC en el período 2010-2021. En la publicación se pueden consultar, desde un enfoque de sector tecnológico, aspectos como: el ciclo de vida, el ecosistema de la creatividad y sostenibilidad de las industrias culturales y creativas, así como la experiencia de usuario. Se trata de una publicación que ofrece una visión esté disponible en euskera, castellano e inglés.

Kultura eta Sormen Industriak (KSI) Euskadin

Kultura eta Hizkuntza Politika Saileko eta Tecnalek Euskadi Kultura eta sormen-sektoreen garapenean zehar dibertsitate ekonomikoaren eta kulturalaren ikuspegi berri bat ezarriko dituen KSI-ari eskainiko eman dute ezaugarriak, ezaugarriak ekoizketara begiko dauden eremuak. Lokarria eta eta ezaugarriak ezagutzen dituzten ezaugarriak ezagutzen dituzten ezaugarriak ezagutzen dituzten