



**ÚLTIMOS DÍAS PARA SOLICITUD DE AYUDAS:
hasta el 20/10/2017**

**LAGUNTZAK ESKATZEKO AZKEN EGUNAK:
2017/10/20ra arte**



KSI Berritzaile 2017

Programa de innovación de las Industrias Culturales y Creativas Vascas

El Gobierno Vasco pone en marcha durante el 2017 el programa piloto KSI BERRITZAILE 2017, dirigido a las empresas del ámbito de las Industrias Culturales y Creativas Vascas, con el objetivo de crear y desarrollar espacios de oportunidad para nuevos proyectos en tres ejes de actuación: innovación tecnológica, innovación de modelo organizativo y capacitación financiera de empresas.

El programa es fruto de la colaboración interdepartamental (Departamento de Cultura y Política Lingüística, Lehendakaritza y el Departamento de Desarrollo Económico e Infraestructuras), está en el entorno del PVCTI, y su evaluación y seguimiento se realizará a través del Grupo de Pilotaje RIS3 de las Industrias Culturales y Creativas.

Participan en el desarrollo de los ejes del programa Tecnalia, IK4-Vicomtech, Euskalit, Elkargi e Innobasque.

Como nodos facilitadores del programa participan: Eiken, Eide, Habic, Ehmbe, Langune, Basquemoda, Karraskan, Eskena, Arbaso, Cámara del Libro, Gaia-Basquegame, Colegio de Arquitectos Vasco-Navarro y la Asociación de Agencias de Publicidad de Bizkaia.

Sectores:

Los sectores que conforman el ámbito de las Industrias Creativas y Culturales son los siguientes:

- Artes escénicas (teatro y danza)
- Música
- Patrimonio cultural (museos, archivos, sitios culturales, galerías)
- Industrias de la lengua
- Artes visuales (pintura, escultura, fotografía)
- Artesanía
- Edición y medios impresos
- Audiovisuales (cine, televisión, radio, Internet)
- Videojuegos
- Contenidos digitales (aplicaciones, software de contenidos)
- Diseño (de producto, gráfico, de interiores, urbano)
- Arquitectura
- Moda (incluidos complementos de moda)
- Alta gastronomía (creación y diseño)
- Publicidad y marketing

Presentación:

El 22 de septiembre se presentó el programa.

El programa consta de los siguientes tres ejes:

- Eje 1- Innovación y Transferencia Tecnológica ([Presentación - PDF, 934 KB](#))
- Eje 2- Innovación de Modelo Organizativo y de estructura empresarial ([Presentación - PDF, 1 MB](#))
- Eje 3- Capacitación Financiera

El plazo de presentación de propuestas para los tres ejes será del 22 de septiembre al 20 de octubre.

Información sobre el programa:

www.ksiberritzaile.eus

Contacto: Manex Torrealdai

Tel. 943 31 00 34 - mtorrealdai@siadeco.eus

Kultura eta Sormen Industrien alorreko enpresentzako berrikuntza egitasmoa

2017an, Kultura eta Sormen Industrien alorreko enpresentzako, KSI Berritzaile 2017 egitasmo pilotua jarriko du abian Eusko Jaurlaritzak. Egitasmoaren helburua, proiektu berrientzako aukera-eremuak sortu eta garatzea da, ondorengo hiru jarduera-ardatzetan: berrikuntza teknologikoa, antolamendu ereduaren berrikuntza eta enpresen finantza-gaikuntza.

Egitasmoa, departamenduen arteko elkarlanaren fruitua da (Kultura eta Hizkuntza Politika; Lehendakaritza; eta Ekonomiaren Garapen eta Azpiegitura Sailen artekoa hain zuzen), ZTIEP-en testuinguruan kokatzen da eta bere ebaluazio eta jarraipena, Kultura eta Sormen Industrien RIS3 Pilotaje Taldearen bitartez egingo da.

Egitasmoaren ardatzen garapenean parte hartuko duten erakundeak ondorengoak dira: Tecnalia, IK4-Vicomtech, Euskalit, Elkargi eta Innobasque.

Egitasmoaren aplikazioa errazteko nodo gisara ondoko erakundeek hartuko dute parte: Eiken, Eide, Habic, Ehmbe, Langune, Basquemoda, Karraskan, Eskena, Arbaso, Liburu Ganbara, Gaia-Basquegame, Euskal Herriko Arkitektoen Elkargoa eta Bizkaiko Publizitate Agentzien Elkarte.

Sektoreak:

Kultura eta Sormen Industrien eremua osatzen duten sektoreak ondokoak dira:

- Arte eszenikoak (antzerkia eta dantza)
- Musika
- Kultura Ondarea (museoak, artxibategiak, kulturaguneak, galeriak)
- Hizkuntzaren industriak
- Ikusizko arteak (pintura, eskultura, argazkigintza)
- Eskulangintza
- Argitalpenak eta medio inprimatuak
- Ikus-entzunezkoak (zinema, telebista, irratia, Internet)
- Bideojokoak
- Eduki digitalak (aplikazioak, eduki-softwarea)
- Diseinua (produktuena, grafikoa, barruena, urbanoa)
- Arkitektura
- Moda (moda-osagarriak barne)
- Goi-gastronomia (sorkuntza eta diseinua)
- Publizitatea eta marketina

Aurkezpena:

Egitasmoa, irailaren 22an aurkeztu zen. Egitasmoak hiru ardatz ditu:

- 1. Ardatza- Berrikuntza eta Transferentzia teknologikoa ([Aurkezpena - PDF, 934 KB](#))
- 2. Ardatza- Antolamendu eredu eta enpresa egituraren berrikuntza ([Aurkezpena - PDF, 1 MB](#))
- 3. Ardatza- Finantza-Gaikuntza

Hiru ardatzen inguruko proposamenak aurkezteko epea irailaren 22tik urriaren 20ra artekoa izango da.

Programari buruzko informazioa:

www.ksiberritzaile.eus

Harremanetarako: Manex Torrealdai

Tel. 943 31 00 34 - mtorrealdai@siadeco.eus