

Curso de Iniciación a Google SketchUp Pro

1 - SKETCHUP: PRIMEROS PASOS

- PLANTILLAS Y UNIDADES
- FUNCIONES BÁSICAS DE DIBUJO
- PUNTOS DE REFERENCIA
- TRABAJAR CON MEDIDAS EXACTAS
- EJES X,Y,Z
- SELECCIONAR
- LÍNEA
- RECTÁNGULO
- ARCO
- CÍRCULO
- DIBUJO LIBRE
- POLÍGONO
- ORBITAR, ZOOM Y DESPLAZAR
- EXTRUIR. PASAR DE 2D A 3D

2 - HERRAMIENTA MOVER/COPIAR

- DIBUJO DE UNA ESCALERA

3 - HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

- ACOTAR
- LÍNEAS AUXILIARES
- TEXTO 2D Y 3D

4 - HERRAMIENTA SÍGUEME

- FIGURAS DE REVOLUCIÓN Y MOLDURAS

5 - HERRAMIENTAS ROTAR, ESCALAR, EQUIDISTANCIA. FUNCIÓN INTERSECAR

- DIBUJO DE UNA CAJA DE EMBALAJE
- DIBUJO DE BÓVEDAS SENCILLAS

6 - EXPLICACIÓN Y CREACIÓN DE GRUPO Y COMPONENTE

- DIFERENCIAS
- GUARDAR EN BIBLIOTECA
- GALERÍA 3D
- FUNCIONES DE GRUPO Y COMPONENTE
- ESQUEMA Y CAPAS

7 - IMPORTACIÓN DE ARCHIVOS DE CAD

- DIBUJO DE UNA VIVIENDA
- ARCHIVO - IMPORTAR - TIPO DE FICHERO - OPCIONES
- REDIBUJADO DE LÍNEAS. CERRADO DE POLÍGONOS.
- LEVANTAMIENTO 3D DE LA VIVIENDA
- DIBUJO DE PUERTAS, VENTANAS
- FORJADO Y CUBIERTA
- MONTAJE DE TODAS LAS PARTES

8 - PLANOS DE SECCIÓN

- SECCIÓN DE LA VIVIENDA
- EXPORTACIÓN A DWG

9 - SÓLIDOS

- INTERSECAR, UNIR, SUSTRAR, RECORTAR Y DIVIDIR.

10 - SOMBRAS

- AJUSTE DE SOMBRAS
- ORIENTACIÓN SOLAR
- LOCALIZACIÓN

11 - CONEXIÓN CON GOOGLE EARTH

- GEOLOCALIZACIÓN
- PREVISUALIZACIÓN DEL MODELO 3D
- EXPORTACIÓN ARCHIVO .KMZ
- CONEXIÓN CON LA GALERÍA 3D

12 - IMÁGENES Y TEXTURAS

- BIBLIOTECA DE TEXTURAS
- IMPORTACIÓN DE IMÁGENES
- MAPEADO Y ADAPTACIÓN DE TEXTURAS
- EXPORTACIÓN DE IMÁGENES 2D

13 - TRATAMIENTO DE TERRENOS EN 3D.

- CURVAS DE NIVEL
- CAJA DE ARENA

14 - ESTILOS

- SELECCIONAR, EDITAR Y MEZCLAR ESTILOS

15 - ESCENAS

- PÁGINAS
- HERRAMIENTAS DE PASEO
- CREAR PRESENTACIONES
- EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI)

16 - PLUGINS BÁSICOS

- DEFINICIÓN DE PLUGIN
- PÁGINAS WEB DE REFERENCIA

17 - RESOLUCIÓN DE DUDAS

