

Curso de Iniciación a Twilight Render

1- Twilight Render: Primeros pasos

- Instalación
- Herramientas y sus características

2- Iluminando una Escena

- Creación de Sol Físico y Cielo Físico
- Creación de Luces. Luz Omnidireccional
- Uso de Luces Cónicas y de Proyección
- Luces de tipo IES (Perfiles Lumínicos)
- Materiales Emisores de Luz
- Iluminación basada en Imágenes HDRI
- Uso de Portales de Luz para iluminación Interior

3- Ajustes de Render Preestablecidos

- Explorando el Transportador de Luz
- Manejo de los Preajustes de Calidad
- Edición y Guardado de Preajustes

4- Trabajando con las Cámaras Físicas

- Posicionamiento de la vista en la escena
- Diferentes tipos de Proyecciones
- Trabajando con la Profundidad de Campo
- Usos del Desenfoque de Campo
- Corrección de Tonos, Exposición y Gamma
- Uso de la Corrección de Perspectiva de 2 Puntos

5- Materiales

- Introducción a los Materiales Twilight
- Creación de superficies Difusas
- Creación de superficies Reflectantes
- Creación de superficies de Vidrio
- Creación de superficies Acuosas

6- Renderizado para Postproducción y Animación

- Renderizando para Animaciones
- Máscaras Alfa
- Configuración de la Profundidad del Render
- Creación de Máscaras RGB
- Trabajando en PostProducción

7- Conclusión

- Resumen, Dudas y Ejercicios Prácticos

